




# Dell | Interaktivní projektor S560T

## Průvodce konfigurací dotykové funkce



# O poznámkách

-  **POZNÁMKA:** Slovo POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou projektor lépe používat.
-  **UPOZORNĚNÍ:** Slovo UPOZORNĚNÍ poukazuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat, nejsou-li dodržovány pokyny.
-  **VÝSTRANA:** Slovo VÝSTRANA poukazuje na riziko poškození majetku, poranění nebo smrtelného úrazu.

---

**Informace uvedené v tomto dokumentu podléhají zminám bez upozornění.**

**© 2016 Dell Inc. Všechna práva vyhrazena.**

Jakákoli reprodukce těchto písemných materiálů bez písemného souhlasu společnosti Dell Inc. je přísně zakázána.

Ochranné známky použité v tomto textu: Dell a logo DELL jsou ochranné známky společnosti Dell Inc.; Microsoft, Windows 7 a Windows Vista jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a/nebo jiných zemích.





Ostatní ochranné známky a obchodní názvy použité v tomto dokumentu mohou odkazovat na majitele těchto známek, názvů nebo jejich produktů. Společnost Dell Inc. se zříká jakýchkoli nároků na jiné než vlastní obchodní známky a názvy.

**Červen 2016**

# Zprovoznění dotykové funkce projektoru

## Upozornění k použití

Dodržujte prosím veškeré výstrahy, varování a provádějte údržbu podle pokynů v této uživatelské příručce.

-  **VÝSTRANA: Dotykovou jednotku nedemontujte.**
-  **VÝSTRANA: Dotykovou jednotku nepoužívejte, neuchovávejte ani neponechávejte v blízkosti ohně nebo na místech s vysokou teplotou, například na přímém slunečním světle nebo v automobilu na slunci.**
-  **VÝSTRANA: Používejte standardní kabel USB (maximální délka: 16,4 stop (5 m)). Je-li třeba prodloužit délku kabelu USB nad 5 m, je nezbytné použít certifikovaný aktivní prodlužovací kabel USB.**
-  **VÝSTRANA: Zabraňte vniknutí tekutin nebo cizích látek do dotykové jednotky.**

## Zásady

Infračervená (IR) kamera na projektoru přijímá infračervený signál z dotykové jednotky, která je připojena k bílé tabuli.

Zásady správného používání:

- IR kamera musí směřovat na plochu promítaného obrazu na stěně.
- Odstraňte veškeré překážky mezi IR kamerou a dotykovou jednotkou.
- Neumísťujte v blízkosti jiná infračervená komunikační zařízení, například IR mikrofon; osvětlovací zařízení; nebo domácí topidla atd.
- Používejte pouze interaktivní kabel ze sady příslušenství tak, aby byl konektor na straně L připojen k dotykové jednotce.

Údržba: Opatrně čistěte optický port ofukovačem.

## Jak to funguje

- Dotyková jednotka pokrývá celou bílou tabuli tenkým neviditelným infračerveným světlem.
- Při narušení světelného pole prstem nebo stylusem se IR světlo odráží do IR kamery.
- Modul kamery sleduje více bodů dotyku a hlásí polohu do počítače prostřednictvím rozhraní USB.
- Pro dosažení optimálního výkonu dotykové funkce musí být neplochosť promítací plochy menší než 0,2 palce (5 mm).

# Technické údaje

<b>I. Dotyková jednotka (pouze S560T)</b>	
Bezpečnost laseru	Třída 1
Vzdálenost dotykové jednotky o promítací plochy	0,79 ~ 3,94 palců (20 ~ 100 mm) při rozlišení 81" ~ 100" 1080p
Indikátor LED	Modrý/červený
Vstupně-výstupní port	Interaktivní konektor x1
Nastavení snímače dotyku	Nastavení 2 knoflíky s viditelným světlem
Velikost ID (Š*D*V)	5,91 (Š) x 1,97 (D) x 1,57 (V) palců (150,0 (Š) x 50,0 (D) x 40,0 (V) mm)
Hmotnost	< 330 g
Příkon	12 V / 0,3 A
Provozní teplota	0 °C~+40 °C (bez chladícího ventilátoru)
Skladovací teplota	-20 °C~+60 °C
<b>II. Obecné specifikace</b>	
Neplochost promítací plochy	<0,2 palce (5 mm)
Display Mode (Režim zobrazení)	Je podporován pouze stropní režim

Kalibrace	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ruční kalibrace: 9bodová ruční kalibrace, Model 1080p: +/- 6 pixelů (nepločnost promítací plochy &lt;0,2 palce (5 mm))</li> <li>2. Automatická kalibrace: Model 1080p: +/- 8 pixelů (nepločnost promítací plochy &lt;0,2 palce (5 mm))</li> <li>3. Podpora kalibrace jedním tlačítkem</li> </ol>	
Korekce poměru stran	Automatická kalibrace na jiné rozlišení obrazu a poměry stran	
Multidotykové ovládání	Windows 7/8/10: 10 bodů dotyku	
	Mac: Jeden bod dotyku	
	ChromeBook: 10 bodů dotyku	
Mi. vzdálenost více dotyků	$\geq 1,57$ palců (40 mm)	
Odstraňování problémů s pomocí zobrazovače	Tento nástroj podporuje zobrazení v reálném čase pro odstraňování problémů.	
Použitelné velikosti promítaného obrazu	81" ~ 100" při rozlišení 1080P (při spolupráci s projektozem S560T)	
<b>III. Požadavky na operační systém</b>		
Požadavky na systém	Typ procesoru	Procesor Intel Core™ i3 (nebo výkonnější) nebo procesor AMD Core stejné úrovně.
	Paměť RAM	2 GB nebo více

Operační systém	Podporovaný počet bodů dotyku	Instalace interaktivního nástroje S560x <sup>*1</sup>	
		Prvotní nastavení <sup>*2</sup>	Další používání
Windows 7/8/10	10 bodů dotyku	Podporováno <sup>*3</sup>	Není požadováno
Mac OS X (10.7-10.11)	1 bod dotyku <sup>*4</sup>	Podporováno	Vyžadováno, prosím nainstalujte konfigurační nástroj do všech počítačů Mac OS, které chcete používat s přístrojem S560T
Chromebook	10 bodů dotyku	Nepodporováno, k dokončení prvotní konfigurace S560T použijte prosím počítač s operačním systémem Windows OS nebo Mac OS	Není požadováno

\*1 : Použijte interaktivní nástroj S560x na dodaném disku CD nebo jen stáhněte z webu podpory společnosti Dell

\*2 : Přístroj S560T vyžaduje prvotní zarovnání a kalibraci, před použitím proveďte všechny kroky konfigurace

\*3 : Je vyžadována instalace prostředí .NET Framework 4.0

\*4 : Operační systém Mac OS podporuje pouze 1 bod dotyku

## Krok 1: Kontrola prostředí

### A Zajistěte, aby instalace projektoru splňovala následující podmínky:

- Stěna musí být dostatečně silná, aby se zabránilo blikání promítaného obrazu.
- Projektor ani plochu neinstalujte na místo vystavené přímému slunečnímu záření. Pokud jsou projektor nebo plocha vystaveny přímému slunečnímu záření, interaktivní funkce nemusí fungovat správně.
- Povrch musí být takový, aby na něj bylo možné připevnit dotykovou jednotku šrouby.
- Promítaný obraz na ploše musí být ostrý a viditelný bez odrazů světla nebo jasných bodů.
- Povrch promítací plochy musí být plochý, neplochosť menší než 0,2 palce (5 mm). Jako promítací plochu lze použít rovnou

stěnu nebo bílou tabuli. Podrobné pokyny pro kontrolu rovnosti povrchu viz strana 10.

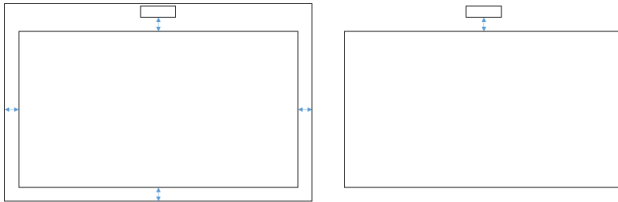
- Aby se zabránilo rušení odrazy, uchovávejte volné ohraničení promítaného obrazu alespoň 2 palce (50 mm).
- Jiná IR zařízení nejsou povolena, protože by rušila dotykovou funkci. Například IR mikrofon.
- Používejte standardní kabel USB maximální délky 16,4 stop (5 m). Pokud je kabel USB delší, než 16,4 stop (5 m), je nezbytné použít rozbočovač USB nebo certifikovaný aktivní prodlužovací kabel USB.
- Promítaný obraz má obdélníkový tvar.

Pokud promítací plocha splňuje výše uvedené podmínky, lze dotykovou jednotku nainstalovat některým z následujících způsobů

- 1 Montáž dotykové jednotky na bílou tabuli.



## 2 Montáž dotykové jednotky na stěnu.



**POZNÁMKA:** Dotyková jednotka musí být nainstalována na stejném povrchu, jako promítaný obraz.

### B Pomůcka pro určování velikosti bílé tabule S560T

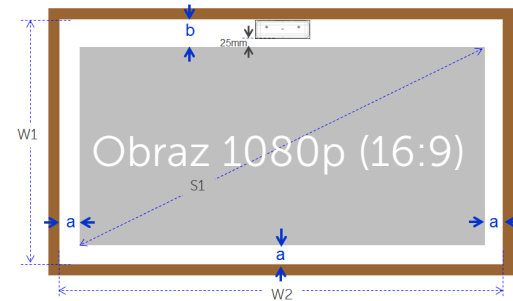
Při montáži dotykové jednotky na bílou tabuli dodržujte prosím níže uvedené pokyny:

Prostory a & b jsou vyhrazeny pro dotykovou jednotku.

- Rozměr a = 50 mm
- Rozměr b = 77 mm

S1	W1	W2
81,0 [2057]	≥ 44,7 [1136]	≥ 74,5 [1893]
85,0 [2159]	≥ 46,7 [1186]	≥ 78,0 [1982]
89,1 [2263]	≥ 48,7 [1237]	≥ 81,6 [2073]
90,0 [2286]	≥ 49,1 [1248]	≥ 82,4 [2092]
95,0 [2413]	≥ 51,6 [1310]	≥ 86,7 [2203]
100,0 [2540]	≥ 54,0 [1372]	≥ 91,1 [2314]

\* palce [mm]



### C Měření rovnosti povrchu promítací plochy

- Podmínky: celková plochost bílé tabule < 0,2 palce (5 mm), požadovaná plochost < 0,12 palce (3 mm) v místě montáže dotykové jednotky.
- Pomůcky: vodováha 3,94 ~ 4,92 stop (1,2 ~ 1,5 m) a tloušťkoměr.



D-1) Rozdělte promítací plochu rovnoměrně na 16 částí podle následujícího schématu. Přiložte vodováhu na bílou tabuli.

D-2) Zasuňte tloušťkoměr 0,2 palce (5 mm) v bodech 1 - 9 v následujícím pořadí:

Vodorovně:

-Bod měření 1, 2 a 3.

-Bod měření 4, 5 a 6.

-Bod měření 7, 8 a 9.

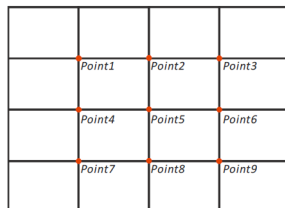
Svisle:

-Bod měření 1, 4 a 7.

-Bod měření 2, 5 a 8.

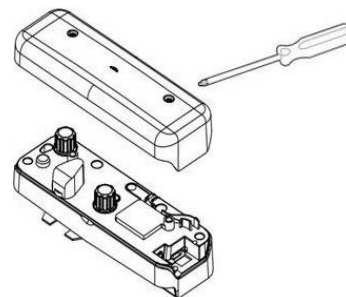
-Bod měření 3, 6 a 9.

D-3) Pokud tloušťkoměr 0,2 palce (5 mm) nelze zasunout, znamená to, že plochost bílé tabule je menší než 0,2 palce (5 mm) a lze ji použít pro dotýkání prsty.



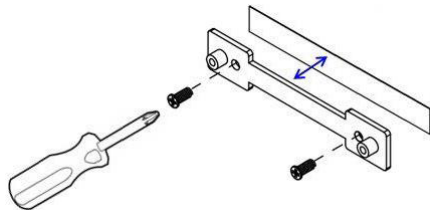
## Krok 2: Instalace dotykové jednotky

- 1 Pomocí křížového šroubováku otevřete horní kryt (model: číslo 1).



- 2 Namontujte základní desku na bílou tabuli nebo stěnu.  
Zachovejte vzdálenost k obrazové ploše:
  - 2,17 ~ 5,31 palců (55 ~ 135 mm) od dolní strany základní desky

- 0,79 ~ 3,94 palců (20 ~ 100 mm) od dolní strany dotykové jednotky



2-1. Očistěte povrch.

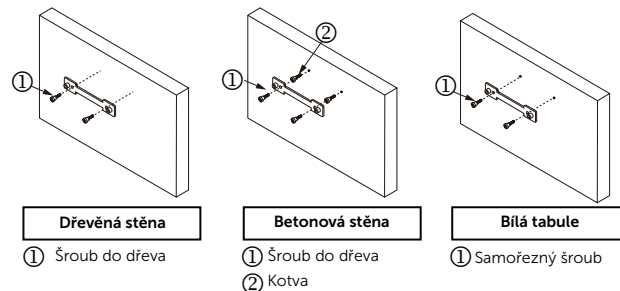
2-2. Přilepte oboustrannou lepicí pásku (přiložená v krabici s příslušenstvím) na základní desku a potom na bílou tabuli nebo stěnu.

2-3. Pomocí černých šroubů připevněte základní desku na bílou tabuli nebo stěnu:

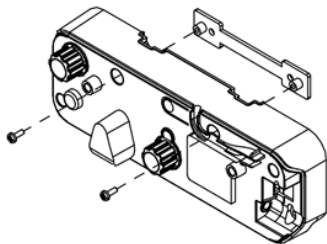
- Vrták:  $\varnothing O=0,09$  palce (2,3 mm)
- Typ šroubu: M3x6L
- Hlava šroubu:  $\varnothing O<0,22$  palce (5,5 mm), tloušťka  $<0,1$  palce (2,5 mm)

2-4. Dva dodané černé šrouby jsou samořezné, vhodné do hliníkové komůrkové desky, což je typický materiál pro výrobu bílých tabulí.

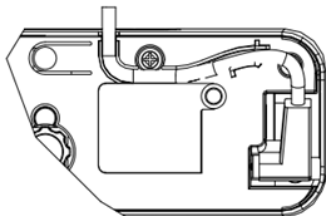
**POZNÁMKA:** Pro jiné povrchy, například dřevěnou nebo betonovou stěnu, použijte vhodné typy šroubů.




- 3** Připevněte dotykovou jednotku s nástěnnou deskou pomocí bílých šroubů.



- 4** Připojte napájecí kabel k dotykové jednotce.



 **POZNÁMKA:** Konektor na straně L musí být připojen k dotykové jednotce.

## Krok 3: Instalace ovládacího softwaru

### A Požadavky na systém

Aby bylo zajištěno normální fungování dotykové funkce, zkontrolujte, zda váš počítač splňuje následující podmínky.

Požadavky na systém	Typ procesoru	Procesor Intel Core™ i3 (nebo výkonnější) nebo procesor AMD Core stejné úrovně.
	Paměť RAM	2 GB nebo více

Operační systém	Podporovaný počet bodů dotyku	Instalace interaktivního nástroje S560x <sup>*1</sup>	
		Prvotní nastavení <sup>*2</sup>	Další používání
Windows 7/8/10	10 bodů dotyku	Podporováno <sup>*3</sup>	Není požadováno
Mac OS X (10.7-10.11)	1 bod dotyku <sup>*4</sup>	Podporováno	Vyžadováno, prosím nainstalujte konfigurační nástroj do všech počítačů Mac OS, které chcete používat s přístrojem S560T
Chromebook	10 bodů dotyku	Nepodporováno, k dokončení prvotní konfigurace S560T použijte prosím počítač s operačním systémem Windows OS nebo Mac OS	Není požadováno




\*1 : Použijte interaktivní nástroj S560x na dodaném disku CD nebo jen stáhněte z webu podpory společnosti Dell

\*2 : Přístroj S560T vyžaduje prvotní zarovnání a kalibraci, před použitím proveďte všechny kroky konfigurace

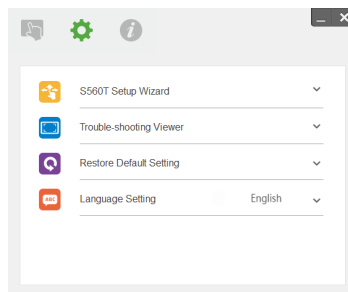
\*3 : Je vyžadována instalace prostředí .NET Framework 4.0

\*4 : Operační systém Mac OS podporuje pouze 1 bod dotyku

## B Nainstalujte ovládací software z disku CD. Níže jsou uvedeny stavy ikony nástroje:

	Prst/stylus
	Aktivní pero
	Disconnected (Odpojeno)

## C Prosím spusťte nástroj:

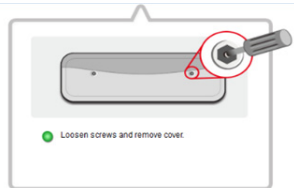
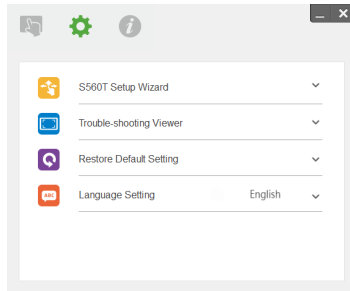


## D Nastavení prostředí:

Pro vyšší přesnost nastavte před kalibrací na režim zobrazení „Pouze projektor“.

## Krok 4: Průvodce instalací

Podle pokynů průvodce instalací S560T dokončete instalaci dotykové jednotky.



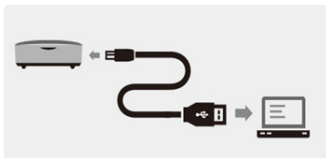
## Krok 5: Úpravy snímače dotyku

- 1 Stisknutím tohoto tlačítka přepnete dotykovou jednotku do režimu zarovnání: bude blikat červené světlo indikátoru.



Indikátor LED			
Režim	Modrý indikátor or LED	Červený indikátor LED	Popis
Režim IR laseru	Svítí	--	IR laser ZAPNUTÝ
Režim zarovnání	Svítí	Bliká	Viditelné světlo ZAPNUTÉ (IR Laser VYPNUTÝ, dotyková funkce deaktivována)
Chyba	--	Svítí	Došlo k chybě modulu LD.

- 2 Nastavte počítač na promítání v režimu „Pouze projektor“. Připojte kabel USB od projektoru k počítači.

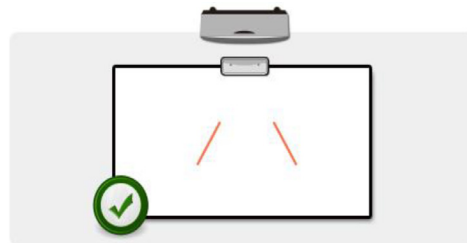


**POZNÁMKA:** Před připojením kabelu USB od projektoru k počítači zkontrolujte, zda byla dotyková jednotka přepnuta do režimu zarovnání (Krok 1). Zabráníte tak rušení nebo nežádoucích dotykových aktivací během prvotního nastavení před řádnou kalibrací.

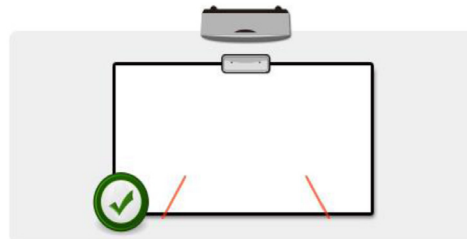
- 3 Otočte oba stavěcí knoflíky zcela po směru hodin.



- 4 Otáčejte šedý knoflík proti směru hodin, dokud nebudou oba paprsky symetricky na stejné úrovni.



- 5 Otáčením černého knoflíku proti směru hodin posouvejte oba paprsky dolů, dokud se nedotknou dolního okraje bílé tabule.



- 6 Použijte dodané zarovnávací samolepky. Zkontrolujte, zda se oba paprsky nacházejí v šedé části samolepky, tzn. 4 až 6 mm od povrchu bílé tabule.

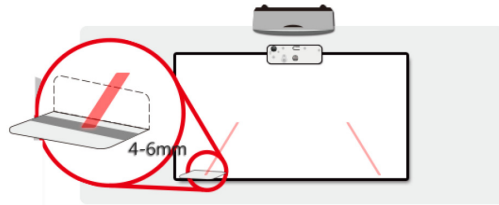


V opačném případě upravte oba paprsky otáčením černého a šedého knoflíku. (Krok 4 a 5)

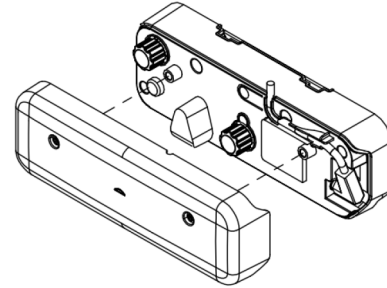
Černý knoflík: k přesouvání viditelného světla na světelných samolepkách.

Šedý knoflík: úpravy viditelného světla symetricky na stejné úrovni.

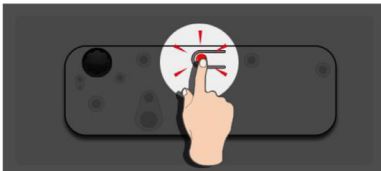
Viditelné světlo se musí nacházet v šedí části.



**8** Nasadíte horní kryt.

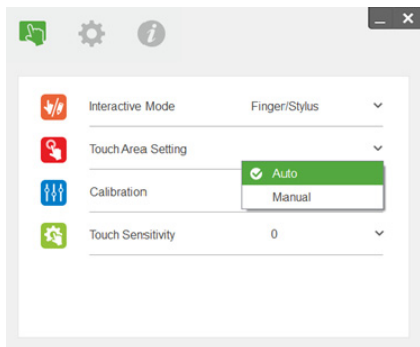


**7** Stisknutím tlačítka ukončete režim zarovnání. Červené blikání bude ukončeno a indikátor zůstane svítit modře.



## Krok 6: Nastavení dotykové plochy

### A Vyberte automatické nastavení dotykové plochy:

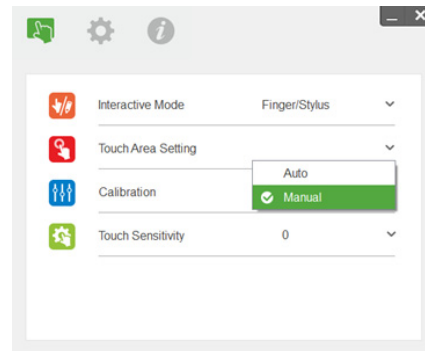


### POZNÁMKA:

- Ukončete všechny softwarové aplikace
- Omezte okolní osvětlení
- Během nastavení dotykové plochy neblokujte ani netřeste objektivem
- Zkontrolujte, zda je promítaný obraz čistý. V opačném případě zaostřete obraz

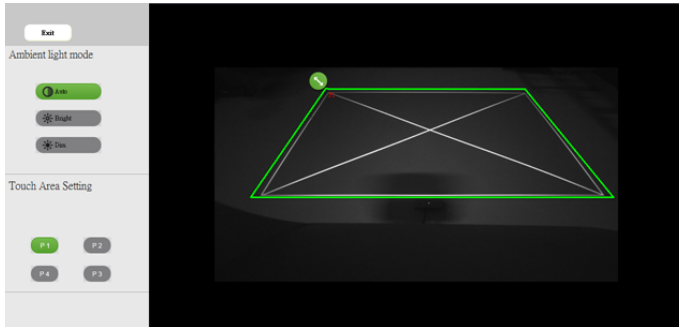
Pokud se zobrazí zpráva o chybě, přepněte na ruční nastavení dotykové plochy.

### B Vyberte ruční nastavení dotykové plochy:



- B-1. Jakmile kamera zachytí promítaný obraz, zobrazí se místní okno dotykové plochy. Pokud zachycený obraz není dostatečně čistý, znovu vyberte nastavení volby „Výběr režimu okolního osvětlení“ z možností „Automaticky“, „Jasně“ nebo „Tmavě“ podle aktuálního okolního osvětlení.

Poznámka: Pořízený snímek ukazuje skutečný pohled kamery, který je zrcadlově obrácen od promítaného obrazu. Například: P1 je pravý dolní roh, P2 je levý dolní roh atd.



## B-2. Jemné ladění ohraničení dotykové plochy

Krok 1: Klikněte na P1 a pomocí myši přetáhněte P1 do horního levého rohu. Zarovnejte upravitelnou zelenou oblast s promítaným bílým rámečkem.

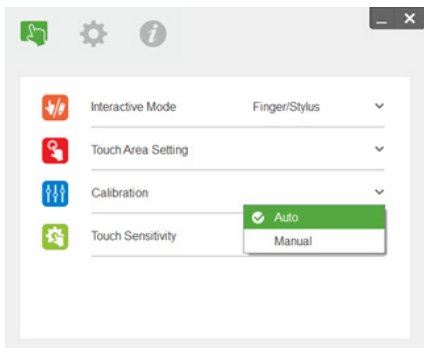
Krok 2: Odpovídajícím způsobem upravte P2 až P4; upravitelná zelená oblast musí zcela přesahovat promítaný bílý rámeček.

Krok 3: Nakonec znovu zkontrolujte, zda zelený rámeček zcela přesahuje promítaný bílý rámeček. V opačném případě zopakujte jemné nastavení.

B-3. Po správném vykreslení dotykové plochy klepněte na tlačítko Konec.

## Krok 7: Kalibrace

### A Automatická kalibrace:



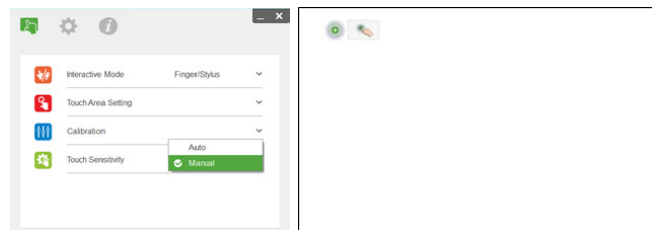
**POZNÁMKA:** Pokud se zobrazí zpráva o chybě, podle následujících kroků odstraňte problém a proveďte automatickou kalibraci znovu.

- Ukončete všechny softwarové aplikace
- Omezte okolní osvětlení
- Během kalibrace neblokujte ani netřeste objektivem

- Zkontrolujte, zda je promítaný obraz čistý. V opačném případě zaostřete obraz

Pokud se na ploše stále zobrazuje místní oko se zprávou o chybě automatické kalibrace, přepněte na režim ruční kalibrace.

### B Vyberte ruční kalibraci:

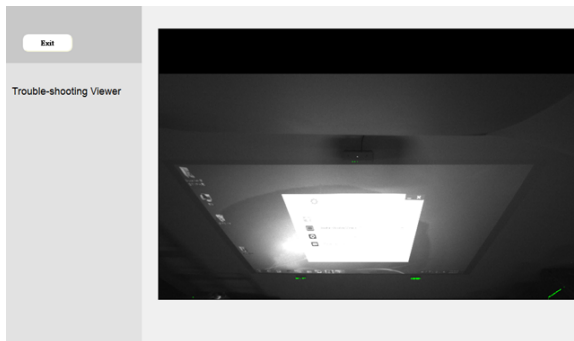


**POZNÁMKA:** Doporučujeme provést ruční kalibraci pro vyšší přesnost.


## Krok 8: Odstraňování problémů s pomocí zobrazovače

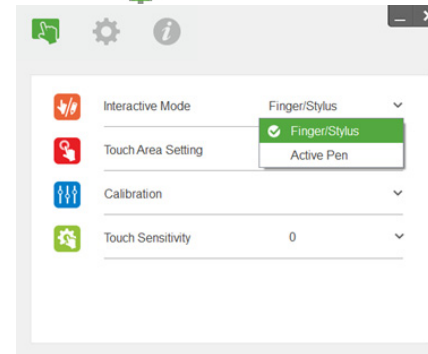
V některých případech může infračervené světlo (IR) z okolních zdrojů světla kolidovat s dotykovou funkcí. Zobrazovač ukazuje v reálném čase obraz pro účely odstraňování problémů. Veškeré rušení světlem je označeno zeleně. Pokud se na ploše obrazu objeví zelené překážky, prosím odstraňte je pro zajištění řádné interaktivity.

**POZNÁMKA:** Při odstraňování problémů s pomocí zobrazovače je interaktivní funkce deaktivována, kliknutím ukončete.



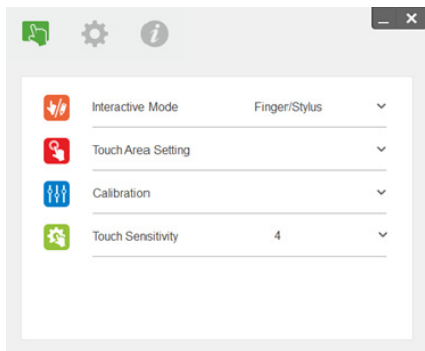
## Krok 9: Provozní režim

Při používání IR pera mohou uživatelé přepnout na režim pera (  ).



## Krok 10: Citlivost dotyku

Když dotyková funkce nereaguje nebo když je psaní přerušované, lze citlivost upravit nastavením úrovně citlivosti dotyku:



- Výchozí: 4
- Max.: 10 (maximální citlivost)
- Min.: 0 (minimální citlivost)

**POZNÁMKA:** Citlivost dotyku nelze nastavit v režimu pera.

# Odstraňování problémů

## OTÁZKA 1 Co dělat když dotyková funkce není přesná?

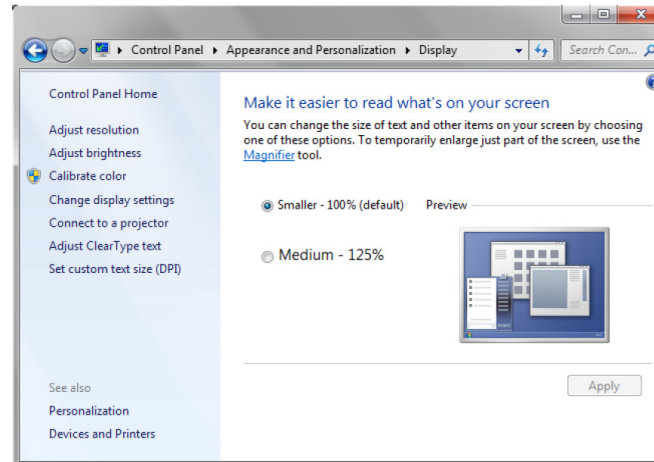
ODPOVĚĎ:

Pro vyšší přesnost nastavte před kalibrací na režim zobrazení „Pouze projektor“.

ODPOVĚĎ 1:

Přesnost dotyku může být omezena po změně výchozích nastavení zobrazení v operačním systému Windows.

ODPOVĚĎ 1-1: Přejděte na stránku nastavení: Nabídka Start > Ovládací panely > Vzhled a přizpůsobení



ODPOVĚĎ 1-2: Vyberte volbu „Smaller - 100% (Default)“ (Menší – 100 % (výchozí)) a klikněte na tlačítko „Použít“.

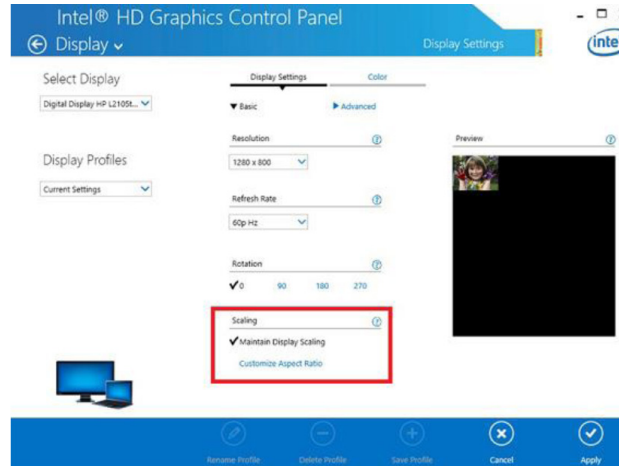
## ODPOVĚĎ 2:

Pokud upravíte rozlišení počítače nebo připojíte jiný počítač.

Příznak závady: Kurzor a pero jsou zarovnány uprostřed tabule. Při pohybu vlevo nebo vpravo se pero a kurzor začnou oddělovat. Tento problém může být způsoben nastavením ovladače grafické karty.

V případě grafických karet Intel postupujte následovně:

- 1 Ověřte, zda výstupní rozlišení grafické karty souhlasí s údaji projektoru.
- 2 Nastavení „Zvětšení“ na ovládacím panelu Intel HD Graphics musí být „Zachovat zvětšení zobrazení“. Není-li tato volba povolena, bude výstup odpovídat nativnímu poměru stran LCD monitoru. Promítaný obraz bude zvětšen, což bude mít za následek nepřesné promítání.





**OTÁZKA 2 Co dělat, když dotyková funkce není přesná nebo nefunguje při používání odlišného režimu zobrazení (duplicitní/prodloužení)?**

ODPOVĚĎ 1:

Duplicitní režim: Promítaný obraz bude přesný, pokud mají notebook a projektor stejné rozlišení. Nastavte položku „Zvětšení“ na „Zachovat zvětšení zobrazení“ podle ODPOVĚDI 2 na OTÁZKU 1 a znovu použijte funkci kalibrace.

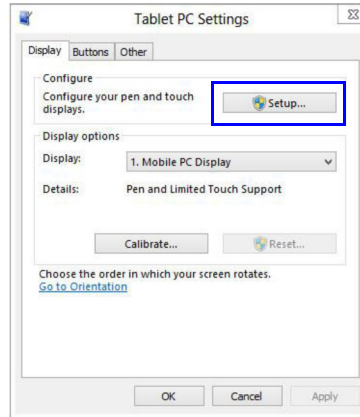
Režim prodloužení: Nastavte na režim „Pouze projektor“ a použijte funkci kalibrace. Potom postupujte podle OTÁZKY 3

**OTÁZKA 3-1 Proč dotyková funkce nefunguje v režimu prodloužení (notebook: primární, projektor: prodloužení)?****OTÁZKA 3-2 Jak aktivovat dotykovou funkci z jednoho počítače na více projektorů?**

ODPOVĚĎ: Odpověď na tyto 2 otázky je stejná:

- 1 Funkce interaktivního nástroje je podporována pouze na primární promítací ploše. Použitím funkce „Nastavení tabletu“ lze dotykovou funkci používat na prodloužené promítací ploše:

Přejděte na část „Ovládací panely“ -> „Nastavení tabletu“ -> „Nastavení“ a proveďte nastavení dotykové obrazovky.



#### **OTÁZKA 4 Co dělat, když některý roh promítací plochy nereaguje nebo dochází k přerušovaným čarám?**

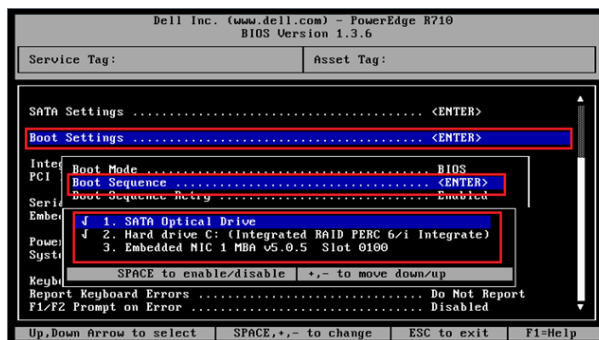
ODPOVĚĎ:

- 1** Nastavením úrovně citlivosti dotyku vylepšete citlivost. Pokyny pro odstranění problému viz Krok 10 Citlivost dotyku.
- 2** Pokud dotyková funkce nezačne reagovat, zkontrolujte stav optického portu. Pokud je port znečištěn prachem nebo nečistotami, opatrně jej očistěte ofukovačem.

## OTÁZKA 5 Proč nelze spustit počítač, když je připojen kabel USB, který propojuje počítač a projektor?

ODPOVĚĎ:

- 1 Odpojte kabel USB od počítače a restartujte počítač.
- 2 Přejděte na stránku nastavení systému BIOS počítače a upravte nastavení „Boot Sequence“ (Pořadí priority spouštění). Zvolte pevný disk jako nejvyšší prioritu, uložte změnu a restartujte počítač.

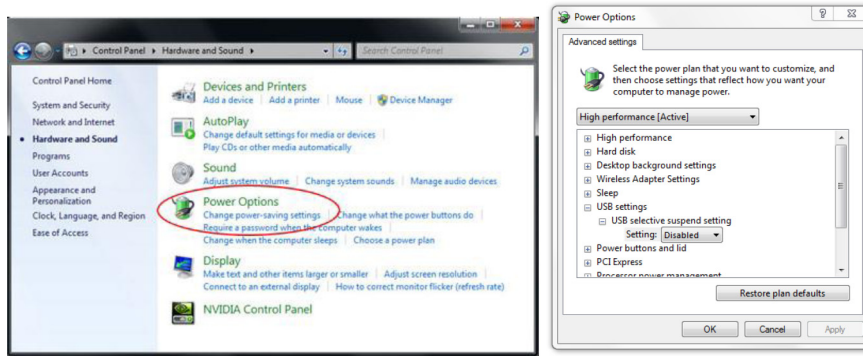


## OTÁZKA 6 Jak postupovat, když operační systém Windows nemůže rozpoznat zařízení USB?

ODPOVĚĎ:

- ODPOVĚĎ 1 Odpojte a znovu připojte kabel USB a znovu zkontrolujte.
- ODPOVĚĎ 2 Použijte jiný port USB a znovu zkontrolujte.
- ODPOVĚĎ 3 Restartujte počítač a znovu zkontrolujte.

ODPOVĚĎ 4 V části Ovládací panely přejděte na Možnosti napájení a zkontrolujte stav volitelných nastavení pozastavení USB v nastavení USB v části Upřesňující nastavení. Přepněte na volbu „Deaktivováno“.



ODPOVĚĎ 5 Navštivte oficiální webové stránky výrobce notebooku/stolního počítače a zaktualizujte ovladač USB na nejnovější verzi.

ODPOVĚĎ 6 Použijte kabel USB dodaný s projektorem a znovu zkontrolujte. Je-li třeba prodloužit USB, je nezbytné použít USB rozbočovač nebo certifikovaný aktivní prodlužovací kabel USB.

ODPOVĚĎ 7 Port USB vašeho počítače pravděpodobně nefunguje. Kontaktujte pracovníka IT.


## OTÁZKA 7 Co dělat, když je zablokována myš?

ODPOVĚĎ:

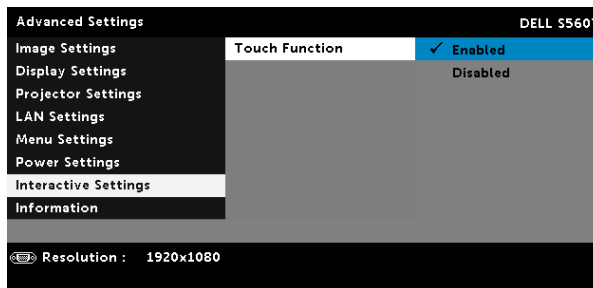
- 1 Otevřete kryt závěsu šroubovákem.
- 2 Stisknutím tohoto tlačítka přepněte na režim viditelného světla (viz krok 5: Úpravy senzoru dotyku) a myš bude odblokována. Potom pokračujte krokem 5: Úpravy senzoru dotyku na strana 15.

## OTÁZKA 8 Proč je ikona nástroje ( ) červená, nikoli zelená ( / )?

ODPOVĚĎ:

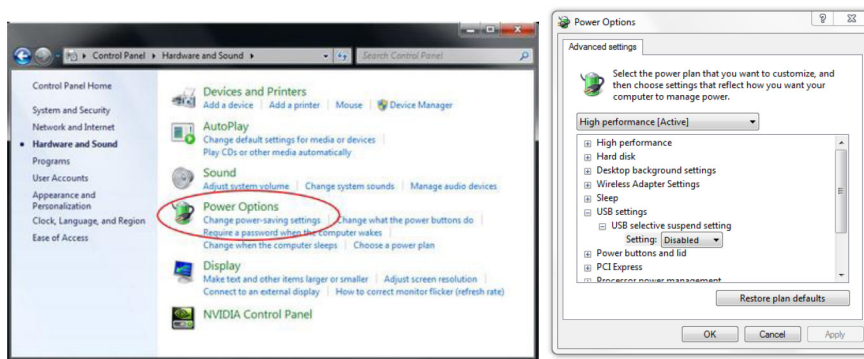
Červená ikona (  ) signalizuje selhání připojení. Může být způsobeno některou z následujících příčin:

- 1 Zkontrolujte, zda je aktivována interaktivní funkce prostřednictvím výběru OSD



- 2 Odpojte a znovu připojte kabel USB a znovu zkontrolujte.
- 3 Použijte jiný port USB a znovu zkontrolujte.
- 4 Restartujte počítač a znovu zkontrolujte.

- 5 Ovládací panely > Hardware a zvuk > Možnosti napájení > Změnit nastavení schématu > Změnit pokročilé nastavení napájení > Nastavení USB > Nastavení volitelného pozastavení zařízení USB. Přepněte na volbu „Deaktivováno“.



- 6 Navštivte oficiální webové stránky výrobce notebooku/stolního počítače a zaktualizujte ovladač USB na nejnovější verzi.
- 7 Navštivte oficiální webové stránky výrobce notebooku/stolního počítače a zaktualizujte ovladač systému BIOS na nejnovější verzi.
- 8 Použijte kabel USB dodaný s projektorem a znovu zkontrolujte. Pokud je zapotřebí prodlužovací kabel USB, kontaktujte prodejce.
- 9 Port USB vašeho počítače pravděpodobně nefunguje. Kontaktujte pracovníka IT.

## OTÁZKA 9 Proč je třeba provést nastavení dotykové plochy a kalibraci?

ODPOVĚĎ:

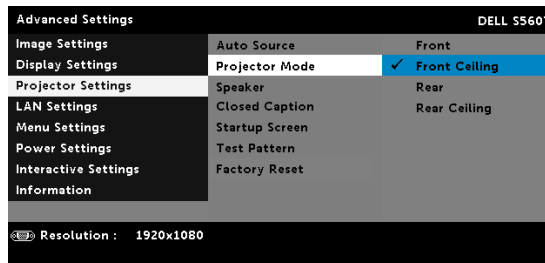
Nastavení dotykové plochy a kalibraci provedte při první instalaci. V případě přemístění projektoru nebo bílé tabule je nezbytné provést nastavení dotykové plochy a kalibraci znovu.

- Pro vyšší přesnost provedte ruční kalibraci.
- Pokud dojde k příliš velké odchylce, proveďte ruční kalibraci a viz krok 7: Kalibrace na strana 20.

## OTÁZKA 10 Jak postupovat, když selže automatická kalibrace i automatické nastavení dotykové plochy?

ODPOVĚĎ:

- 1 Nejdříve zkontrolujte nastavení „Stropní instalace“ v nabídce OSD. Interaktivní funkce podporuje pouze stropní režim

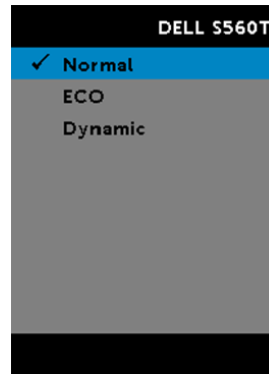


Když se zobrazí zpráva nabídky OSD projektoru, automatická kalibrace a automatické nastavení dotykové plochy nefungují. Před provedením automatické kalibrace nebo automatického nastavení dotykové plochy počkejte, než zmizí zpráva nabídky OSD.

VGA  
1920x1080 60Hz

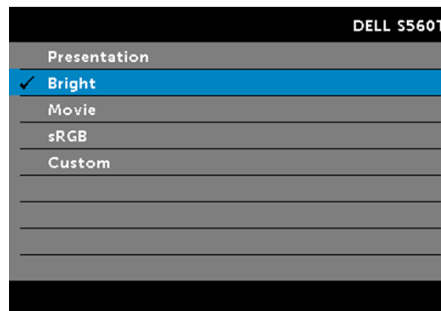
Podle následujících kroků odstraňte problém a znovu proveďte automatickou kalibraci a automatické nastavení dotykové plochy.

- a Ukončete všechny softwarové aplikace
  - b Omezte okolní osvětlení
  - c Během kalibrace neblokuje ani netřeste objektivem
  - d Zkontrolujte, zda je promítaný obraz čistý. V opačném případě zaostřete obraz.
  - e Pokud se na ploše znovu zobrazí zpráva „Automatické nastavení dotykové plochy se nezdařilo“ nebo „Automatická kalibrace se nezdařila“, proveďte nastavení dotykové plochy a kalibraci v ručním režimu.
- 2** Zkontrolujte výběr režimu napájení lampy projektoru. Nižší jas (úsporný režim) může negativně ovlivnit automatické nastavení dotykové plochy a automatickou kalibraci. Přepněte na normální režim a dokončete nastavení dotykové plochy a kalibraci.





- 3** Zkontrolujte výběr režimu barev projektoru. Pro zajištění přesnosti automatického nastavení dotykové plochy a automatické kalibrace doporučujeme přepnout režim barev na jasný.



**OTÁZKA 11 Co dělat, když ukazatel myši ( ) bliká nebo skáče po ploše když dotyková funkce nefunguje správně v některé části promítané plochy?**

ODPOVĚĎ:

- 1** Prosím ověřte, zda byl nastaven senzor dotyku a zda se laserový paprsek nachází rovnoběžně s plochou. Podrobné pokyny viz Krok 5 Úpravy senzoru dotyku.
- 2** Podrobné pokyny viz Krok 6 Nastavení dotykové plochy; zkontrolujte, zda je ruční nastavení ohraničení dotykové plochy správně umístěno.
- 3** Zkontrolujte, zda na plochu nedopadá silné světlo. Pokud ano, vypněte jej.
- 4** Zkontrolujte, zda se na ploše nenachází cizí předmět. Pokud ano, odstraňte je.
- 5** Aby se zabránilo rušení odrazem, udržujte okolo promítaného obrazu ohraničení alespoň 2 palce (50 mm).

## **OTÁZKA 12 Jak postupovat, když je k dispozici pouze jeden bod dotyku?**

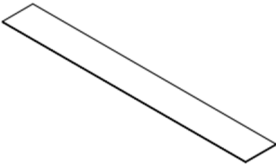
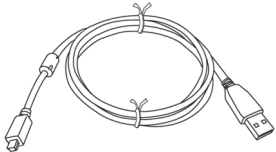
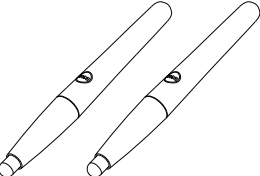
ODPOVĚĎ:

- 1** Počítače s operačním systémem Mac podporují pouze jeden bod dotyku.
- 2** Viz následující pokyny pro počítače s operačním systémem WINDOWS
  - 2.1 Odpojte a znovu připojte kabel USB k počítači a znovu zkontrolujte.
  - 2.2 Přejděte na část „Ovládací panely“ a zkontrolujte, zda je vybrána volba „Součásti počítače Tablet PC“.

# Dodatek B: Příslušenství

Položka	Popis	Množství
1	Dotyková jednotka 	1
2	Bílý šroub M2,6x6 (pro upevnění DOTYKOVÉ JEDNOTKY) 	2
3	Černý šroub M3x6 (pro upevnění základní desky) 	2

4	Interaktivní kabel 	1
5	Nálepka zarovnání 	2
6	Základní deska DOTYKOVÉ JEDNOTKY 	2

7	Oboustranná páska (pro základní desku) 	1
8	Kabel USB A na mini USB B, 16,4 stop (5 m) 	1
9	Pasivní pero 	1

10	Disk CD s uživatelskou příručkou a softwarovým nástrojem 	2
----	--	---



Vytištěno v Číně.

Vytištěno na recyklovaném papíru.

[www.dell.com/support](http://www.dell.com/support)